

Future Forms

**The AFAM
Roadshow**
Ricerca · Creatività · Innovazione

OPEN CALL

Hackathon

27-30 Aprile 2026
Castellare di Tonda



The AFAM Roadshow

Ricerca · Creatività · Innovazione

Progetto "Grand Tour AFAM" WP3 – Digital Cultural Heritage

Finanziato dall'Unione europea Next Generation EU (NGEU) – per l'internazionalizzazione degli istituti di istruzione superiore artistica e musicale (AFAM) secondo il Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR) – Missione 4 "Istruzione e ricerca" – Componente 1 "Potenziamento dell'offerta dei servizi all'istruzione: dagli asili nido all'università" – Investimento 3.4 "Didattica e competenze universitarie avanzate", sotto-investimento T5 "Partenariati strategici/iniziativa per innovare la dimensione internazionale del sistema AFAM".
Codice Unico di Progetto CUP I83B24000030006

I partner del Roadshow:



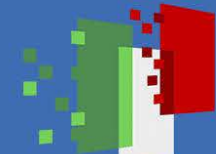
A cura di Istituto di Scienze del Patrimonio Culturale del CNR (ISPC-CNR) e di RUFA - Rome University of Fine Arts. In collaborazione con le Accademie AFAM italiane e con Sapienza Università di Roma.



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero
dell'Università
e della Ricerca



Italiadomani
PIANO NAZIONALE
DI RIPRESA E RESILIENZA



GRAND
TOUR
AFAM

Il progetto

THE AFAM ROADSHOW

L'iniziativa si inserisce nell'ambito del progetto "Grand Tour AFAM", nel wp3 – Digital Cultural Heritage, finanziato dall'Unione Europea – Next Generation EU (PNRR Missione 4).

I partner di progetto, coordinati da **CNR ISPC e RUFA – Rome University of Fine Arts**, lanciano la prima edizione dell'Hackathon

di "The AFAM Roadshow".

L'Hackathon rappresenta l'evento conclusivo di un processo di ricerca e confronto più ampio. Il Roadshow ha attraversato l'Italia esplorando 7 temi chiave in 7 diverse città, con l'obiettivo di tessere una rete e una comunità attiva di professionisti, studiosi, ricercatori, docenti

e studenti attorno alle nuove frontiere dell'innovazione culturale.

Dal dialogo di questa comunità è emerso come tema centrale e trasversale quello della

multicompetenza

e la transdisciplinarietà, intese come la capacità di far dialogare linguaggi artistici, rigore scientifico e tecnologie

digitali. Se il Roadshow ha coinvolto l'intero ecosistema accademico e professionale, l'Hackathon è l'appuntamento strettamente dedicato agli studenti e alle studentesse, chiamati a trasformare queste riflessioni in **prototipi creativi e visioni concrete** per il futuro del patrimonio culturale.

Finalità della Call

La presente Open Call è finalizzata alla **selezione di n. 2 studenti o alumni regolarmente iscritte/i o diplomate/i presso questa Istituzione.**

Le/i selezionate/i entreranno a far parte di una **classe internazionale di 30 talenti di vari ambiti disciplinari** che parteciperanno a un percorso di alta formazione e, successivamente, all' Hackathon che si terrà presso la tenuta di **Castellare di Tonda** (Montaione - FI) dal **27 al 30 aprile 2026.**

Struttura dell'Hackathon



→ **Formazione Online**

📅 **Marzo 2026**

Quattro incontri formativi online curati e condotti da **CNR ISPC** sui temi legati al Digital Cultural Heritage, tra i quali Conceptualization, Prototyping, UX, Storytelling e Comunicazione.

Struttura dell'Hackathon



→ Sviluppo Concept

📅 1-15 Aprile 2026

Al termine della formazione, ogni partecipante presenterà un concept originale (max 2 cartelle) basato su un brief che verrà condiviso con le/i partecipanti all'avvio della formazione.

Struttura dell'Hackathon



→ Hackathon

📅 27-30 Aprile 2026

I partecipanti, divisi in 6 team multidisciplinari da 5 persone, si sfideranno in una maratona creativa di 4 giorni presso la tenuta di Castellare di Tonda, supportati da mentor e valutati da una giuria di esperti.

Buoni motivi per partecipare

Partecipare all'Hackathon
The AFAM Roadshow significa
entrare in un percorso di formazione
e sperimentazione di alto livello,
pensato per studenti e studentesse
che vogliono **confrontarsi con le nuove
frontiere del Digital Cultural Heritage.**

Buoni motivi per partecipare

1. ACCEDERE A UN PERCORSO DI ALTA FORMAZIONE QUALIFICATA

Prendere parte a un programma formativo curato da CNR ISPC, con il **supporto pratico di esperti e professionisti di AFAM italiane**, acquisendo competenze avanzate su progettazione, prototipazione, UX, storytelling e comunicazione applicate al patrimonio culturale digitale.

Buoni motivi per partecipare

2. LAVORARE IN UN CONTESTO INTERNAZIONALE E MULTIDISCIPLINARE

Confrontarsi con una classe internazionale di talenti provenienti da accademie italiane ed ambiti disciplinari diversi, **sperimentando la collaborazione tra linguaggi artistici**, ricerca scientifica e tecnologie digitali.

Buoni motivi per partecipare

3. TRASFORMARE IDEE E RIFLESSIONI IN PROTOTIPI CONCRETI

Sviluppare concept e prototipi creativi

sperimentando le più recenti tecnologie interattive, immersive e sensoriali... “mettendo le mani in pasta” e passando direttamente alla **pratica innovativa**.

Buoni motivi per partecipare

4. VIVERE UN'ESPERIENZA TOTALIZZANTE AD ALTO IMPATTO FORMATIVO

Partecipare a un hackathon intensivo in un **contesto non convenzionale**, con il supporto di mentor ed esperti, attraverso un periodo di conoscenza e convivenza intensa, lontano dalle aule tradizionali e **immersi in un contesto urbano e naturale stimolante**.

Ad arricchire il percorso creativo ci saranno **escursioni, attività di team-building** e spazi rigenerativi.

Come candidarsi

Per partecipare è necessario inviare la seguente documentazione entro e non oltre il **31 marzo 2026 alle ore 23:59**.

- 1. Curriculum Vitae**
- 2. Portfolio / Showreel / Selezione dei migliori progetti:** una raccolta che dimostri le competenze artistiche, tecniche o progettuali maturate (formato PDF o link esterno).
- 3. Documento di identità in corso di validità**

Criteria di selezione

Un comitato interno di questa Accademia valuterà le candidature secondo i seguenti criteri:

- **Qualità e originalità dei progetti realizzati** (Portfolio)
- **Attinenza del profilo** ai temi sviluppati nel percorso del Grand Tour Afam, con preferenza per conoscenze nel mondo del design del prodotto e nel land design.
- **Competenze specifiche** funzionali alla creazione di team multidisciplinari
- **Merito accademico** e profilo professionale

Il premio

**Il premio dell'Hackathon
consisterà in un voucher
da dividere tra i componenti
del team vincitore.**

Costi e agevolazioni

La partecipazione alla formazione e all'Hackathon (comprensivo di viaggio, alloggio, vitto e attività) è coperta dai fondi del progetto GTA.

Future Forms

**The AFAM
Roadshow**
Ricerca · Creatività · Innovazione

OPEN CALL

Hackathon

27-30 Aprile 2026
Castellare di Tonda

