

NOME DEL CORSO	RENDERING 3D 1
TIPOLOGIA (indicare se il corso è obbligatorio oppure se si tratta di un'attività a libera scelta dello studente)	Obbligatorio
CICLO DI STUDIO (indicare se triennio o biennio)	Triennio
ANNO DI INSEGNAMENTO	2025/2026
DURATA DEL CORSO (semestrale o annuale)	Annuale
CREDITI	6
NOME E COGNOME DELLA PROFESSORESSA/PROFESSORE	Greta Gardoni
BREVE DESCRIZIONE DEGLI OBIETTIVI/FINALITA' DEL CORSO	Apprendimento teorico e pratico per la modellazione 3D
METODOLOGIA DI INSEGNAMENTO (indicare se in presenza o a distanza)	Presenza
PREREQUISITI	-
PROGRAMMA DEL CORSO	Il corso ha l'obiettivo di fornire agli studenti le competenze necessarie per la modellazione tridimensionale utilizzando il software Rhinoceros. Durante il percorso, gli studenti acquisiranno padronanza dell'interfaccia e degli strumenti principali di Rhino, imparando a creare e gestire modelli 3D, partendo dai più semplici fino a strutture più complesse, imparando a organizzare i livelli e a ottimizzare le geometrie per una resa ottimale. Particolare attenzione sarà dedicata alla modellazione NURBS e all'applicazione dei materiali. Il percorso formativo si articola in diverse fasi: 1. Introduzione alla modellazione 3D 2. Interfaccia e strumenti del software Rhinoceros 3. Creazione e gestione dei modelli 3D 4. Realizzazione dei progetti finali
EVENTUALE BIBLIOGRAFIA/SITOGRAFIA	-
MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME (indicare se, ad esempio, sia necessario preparare degli elaborati specifici per il superamento dell'esame)	Presentazione degli elaborati
LINGUA DI INSEGNAMENTO	Italiano



NAME OF THE COURSE	RENDERING 3D 1
TYPE	Mandatory
CYCLE	First
YEAR OF STUDY WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED (IF APPLICABLE)	2025/2026
SEMESTER/TRIMESTER WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED	Annual
NUMBER OF ECTS CREDITS ALLOCATED	6
NAME OF LECTURER(S)	Greta Gardoni
LEARNING OUTCOMES	Theoretical and practical learning for 3D modeling
MODE OF DELIVERY (FACE-TO-FACE/DISTANCE LEARNING ETC.)	Face-to-face
PREREQUISITES AND CO-REQUISITES (IF APPLICABLE)	-
COURSE CONTENT	The course aims to provide students with the skills necessary for three-dimensional modeling using Rhinoceros software. During the course, students will gain proficiency with the interface and the main tools of Rhino, learning to create and manage 3D models, from simple objects to more complex structures, while organizing layers and optimizing geometries for the best possible results. Particular attention will be given to NURBS modeling and the application of materials. The training program is structured in several phases: 1. Introduction to 3D modeling 2. Rhinoceros interface and tools 3. Creation and management of 3D models 4. Completion of final projects
RECOMMENDED OR REQUIRED READING AND OTHER LEARNING RESOURCES/TOOLS	-
ASSESSMENT METHODS AND CRITERIA	Project presentation
LANGUAGE OF INSTRUCTION	Italian

