

NOME DEL CORSO	LINGUAGGI MULTIMEDIALI
TIPOLOGIA (indicare se il corso è obbligatorio oppure se si tratta di un'attività a libera scelta dello studente)	Obbligatorio
CICLO DI STUDIO (indicare se triennio o biennio)	Biennio
ANNO DI INSEGNAMENTO	2025/2026
DURATA DEL CORSO (semestrale o annuale)	Semestrale
CREDITI	4
NOME E COGNOME DELLA PROFESSORESSA/PROFESSORE	Antonio Molinari
BREVE DESCRIZIONE DEGLI OBIETTIVI/FINALITA' DEL CORSO	Verranno acquisite e consolidate le competenze base su html/css/Javascript, l'approccio client/server dei servizi, browser e tecnologie correlate, programmazione base in javascript e php. Verrà introdotto JavaScript come linguaggio versatile e popolare per la programmazione sul web, jQuery, GSAP e altre librerie javascript per la gestione di contenuti dinamici, animazione elementi della pagina, gestione eventi. Alcune tematiche verranno sviluppate e applicate tramite l'utilizzo del cms WordPress e successivamente applicazioni React o Vue. È prevista la realizzazione di uno o più progetti web: dalla progettazione e design, passando dalla realizzazione tecnico/pratica, fino al deploy e messa online. Saranno messe in evidenza le caratteristiche multidisciplinari e la necessità di acquisire l'approccio corretto per affrontare la miriade di tecnologie, software e "best practices" utili per la buona riuscita di un progetto sul web.
METODOLOGIA DI INSEGNAMENTO (indicare se in presenza o a distanza)	In presenza
PREREQUISITI	/
PROGRAMMA DEL CORSO	concetti base di design e progettazione progetti e applicazioni web html, css , javascript sass frontend framework: da bootstrap a tailwind javascript, concetti base della programmazione Javascript jQuery tecniche, librerie e framework di animazione JavaScript, animazione con GSAP tweenmax, timeline e scrolltrigger infrastruttura di servizio per siti LAMP wordpress tipologie di progetto approcci alla gestione contenuti approcci diversi al templating functions.php, actions e filters approfondimenti tecnici versioning e gestione progetto, git



	integrazione con servizi esterni JAMstack, caratteristiche ed approccio React / Vue Headless CMS Static site generators, Gatsby Concetti base AI ed utilizzo piattaforme di AI via api, prompt engineering
EVENTUALE BIBLIOGRAFIA/SITOGRAFIA	/
MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME (indicare se, ad esempio, sia necessario preparare degli elaborati specifici per il superamento dell'esame)	Questionario e/o esame orale + presentazione e discussione di progetto web svolto durante le lezioni del secondo semester.
LINGUA DI INSEGNAMENTO	Italiano



NAME OF THE COURSE	MULTIMEDIA COMMUNICATION
TYPE	Mandatory
CYCLE	Master
YEAR OF STUDY WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED (IF APPLICABLE)	2025/2026
SEMESTER/TRIMESTER WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED	semestral
NUMBER OF ECTS CREDITS ALLOCATED	4
NAME OF LECTURER(S)	Antonio Molinari
LEARNING OUTCOMES	Basic skills on html/css/Javascript, the client / server approach of services, browsers and related technologies, basic programming in javascript and php will be acquired and consolidated. JavaScript will be introduced as a versatile and popular language for web programming, jQuery, GSAP and other javascript libraries for dynamic content management, page element animation, event management. Some themes will be developed and applied through the use of the WordPress CMS and subsequently React or Vue applications. The realization of one or more web projects is foreseen: from planning and design, passing from technical / practical realization, up to online deployment. We'll highlight the multidisciplinary characteristics and the need to acquire the correct approach to face the myriad of technologies, software and "best practices" useful for the success of a project on the web.
MODE OF DELIVERY (FACE-TO-FACE/DISTANCE LEARNING ETC.)	Face-to-face
PREREQUISITES AND CO-REQUISITES (IF APPLICABLE)	/
COURSE CONTENT	basic concepts of design and project planning and web applications html, css, javascript Sass frontend framework: from bootstrap to tailwind javascript, basic concepts of Javascript programming jQuery JavaScript animation techniques, libraries and frameworks, animation with GSAP tweenmax, timeline and scroll trigger service infrastructure for LAMP sites wordpress types of projects approaches to content management different approaches to templating functions.php, actions and filters technical insights



	versioning and project management, git integration with external services via api JAMstack, characteristics and approach React / Vue Headless CMS Static site generators, Gatsby AI basic concepts and use of AI platforms via API, prompt engineering
RECOMMENDED OR REQUIRED READING AND OTHER LEARNING RESOURCES/TOOLS	/
ASSESSMENT METHODS AND CRITERIA	Oral examination + presentation and discussion of projects created during lessons and developed by the student during the year.
LANGUAGE OF INSTRUCTION	Italian

