

NOME DEL CORSO	PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE
TIPOLOGIA (indicare se il corso è obbligatorio oppure se si tratta di un'attività a libera scelta dello studente)	Obbligatorio
CICLO DI STUDIO (indicare se triennio o biennio)	Biennio
ANNO DI INSEGNAMENTO	2023/2024
DURATA DEL CORSO (semestrale o annuale)	Annuale
CREDITI	6
NOME E COGNOME DELLA PROFESSORESSA/PROFESSORE	Antonio Molinari
BREVE DESCRIZIONE DEGLI OBIETTIVI/FINALITA' DEL CORSO	<p>Il corso fornirà le conoscenze base per lo sviluppo di un progetto web completo. Verranno approfonditi l'approccio client/server dei servizi, browser e tecnologie correlate, programmazione in javascript o altri linguaggi scelti sulla base delle caratteristiche e specificità dei progetti svolti.</p> <p>Il corso affronterà JavaScript per lo sviluppo frontend e framework come React e/o Vue utilizzando NodeJS. Alcuni concetti verranno sviluppati e applicati tramite l'utilizzo avanzato di cms come WordPress usato in modalità headless o altri headless cms. Verranno realizzati progetti di web o app, compresa la messa online o il rilascio sugli store.</p> <p>Saranno messe in evidenza le caratteristiche multidisciplinari dei progetti web o di app reali e funzionanti. Lo studente sarà in grado acquisire le competenze per operare in un team con il fine di sviluppare progetti digitali.</p>
METODOLOGIA DI INSEGNAMENTO (indicare se in presenza o a distanza)	Presenza, salvo cause di forma maggiore
PREREQUISITI	/
PROGRAMMA DEL CORSO	<p>Javascript animazioni e interazioni con GSAP threejs</p> <p>versioning e gestione progetti con git</p> <p>struttura e tipologia applicazioni web: ssr, jamstack concetti base di programmazione lato server: php, js</p> <p>wordpress, gestione contenuti e templating avanzato wordpress come backend headless</p> <p>progettazione e sviluppo applicazioni web con framework js React / Vue</p>



	<p>headless CMS static site generators, Gatsby approcci allo sviluppo di applicazioni mobile con tecnologie web, React Native</p> <p>integrazione con api e servizi esterni strumenti di remarketing, tracciamento e acquisizione metriche</p> <p>sistemi di hosting e concetti base di sistemistica piattaforme online di tipo paas per deploy progetti messa in produzione e manutenzione</p>
EVENTUALE BIBLIOGRAFIA/SITOGRAFIA	/
MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME (indicare se, ad esempio, sia necessario preparare degli elaborati specifici per il superamento dell'esame)	Questionario e/o esame orale + presentazione e discussione di progetto web svolto durante le lezioni del secondo semestre
LINGUA DI INSEGNAMENTO	Italiano



NAME OF THE COURSE	MULTIMEDIA DESIGN
TYPE	Mandatory
CYCLE	Master
YEAR OF STUDY WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED (IF APPLICABLE)	2023/2024
SEMESTER/TRIMESTER WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED	Annual
NUMBER OF ECTS CREDITS ALLOCATED	6
NAME OF LECTURER(S)	Antonio Molinari
LEARNING OUTCOMES	<p>The course will provide the basic knowledge for the development of a complete web project. The client / server approach of services, browsers and related technologies, programming in javascript or other languages chosen on the basis of the characteristics and specificity of the projects carried out will be studied in depth.</p> <p>The course will address JavaScript for frontend development and frameworks such as React and / or Vue using NodeJS. Some concepts will be developed and applied through the advanced use of CMS such as WordPress used in headless mode or other headless CMS. Web or app projects will be created, including putting them online or releasing them on stores.</p> <p>The multidisciplinary characteristics of real and functioning web or app projects will be highlighted. The student will be able to acquire the skills to work in a team with the aim of developing digital projects.</p>
MODE OF DELIVERY (FACE-TO-FACE/DISTANCE LEARNING ETC.)	Face-to-face
PREREQUISITES AND CO-REQUISITES (IF APPLICABLE)	/
COURSE CONTENT	<p>Javascript animations and interactions with GSAP threejs</p> <p>versioning and project management with git</p> <p>structure and type of web applications: SSR, Jamstack basic server-side programming concepts: PHP, JS</p> <p>WordPress, content management and advanced templating WordPress as a headless backend</p> <p>design and development of web applications with JS framework React / Vue</p>



	<p>headless CMS static site generators, Gatsby approaches to the development of mobile applications with web technologies, React Native</p> <p>integration with api and external services remarketing, tracking and metric acquisition tools</p> <p>hosting systems and basic concepts of systems engineering paas-type online platforms for deploying projects commissioning and maintenance</p>
RECOMMENDED OR REQUIRED READING AND OTHER LEARNING RESOURCES/TOOLS	/
ASSESSMENT METHODS AND CRITERIA	Oral examination + presentation and discussion of projects created during lessons and developed by the student during the year.
LANGUAGE OF INSTRUCTION	Italian

