

NOME DEL CORSO	TECNICHE DI MODELLAZIONE DIGITALE-COMPUTER 3D
TIPOLOGIA (indicare se il corso è obbligatorio oppure se si tratta di un'attività a libera scelta dello studente)	Obbligatorio
CICLO DI STUDIO (indicare se triennio o biennio)	Triennio
ANNO DI INSEGNAMENTO	2022/2023
DURATA DEL CORSO (semestrale o annuale)	Annuale
CREDITI	8
NOME E COGNOME DELLA PROFESSORESSA/PROFESSORE	Marco Ribola
BREVE DESCRIZIONE DEGLI OBIETTIVI/FINALITA' DEL CORSO	Il corso BASE è stato pensato per offrire la conoscenza necessaria per operare con un modellatore 3D al fine di realizzare un oggetto tridimensionale nelle sue componenti fondamentali. Al termine del corso gli studenti dovranno essere in grado svolgere modellazioni 3D ed assegnare materiali alle superfici per renderizzarle.
METODOLOGIA DI INSEGNAMENTO (indicare se in presenza o a distanza)	In presenza
PREREQUISITI	Assolutamente necessaria la disponibilità d'uso del CAD per esercitazioni domestiche funzionali al rinforzo dell'apprendimento degli strumenti.
PROGRAMMA DEL CORSO	Impostazione e presentazione dell'interfaccia grafica del programma; gestione dei punti di controllo, creazione e modifica di linee e superfici, comandi fondamentali per l'uso corretto del programma, assegnazione di materiali e luci a una scena con relativo rendering.
EVENTUALE BIBLIOGRAFIA/SITOGRAFIA	/
MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME (indicare se, ad esempio, sia necessario preparare degli elaborati specifici per il superamento dell'esame)	Per l'esame è prevista la consegna e la discussione dei progetti completi di: elaborati grafici, schizzi, modelli di lavoro e modello finale, presentazione delle varie fasi di sviluppo e visualizzazioni CAD 3D.
LINGUA DI INSEGNAMENTO	Italiano



NAME OF THE COURSE	COMPUTER 3D
TYPE	Mandatory
CYCLE	First (Bachelor)
YEAR OF STUDY WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED (IF APPLICABLE)	2022/2023
SEMESTER/TRIMESTER WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED	Annual
NUMBER OF ECTS CREDITS ALLOCATED	8
NAME OF LECTURER(S)	Marco Ribola
LEARNING OUTCOMES	The BASIC course is designed to offer the necessary knowledge to operate with a 3D modeler in order to realize a three-dimensional object in its fundamental components. At the end of the course students will be able to carry out 3D modeling and assign materials to the surfaces to render them.
MODE OF DELIVERY (FACE-TO-FACE/DISTANCE LEARNING ETC.)	Face to face
PREREQUISITES AND CO-REQUISITES (IF APPLICABLE)	CAD – basic knowledge
COURSE CONTENT	Setup and presentation of the graphical interface of the program; management of control points, creation and modification of lines and surfaces, basic commands for the correct use of the program, assignment of materials and lights to a scene with its rendering.
RECOMMENDED OR REQUIRED READING AND OTHER LEARNING RESOURCES/TOOLS	/
ASSESSMENT METHODS AND CRITERIA	The exam includes the delivery and discussion of the complete projects of: graphic drawings, sketches, work models and final model, presentation of the various stages of development and 3D CAD visualizations.
LANGUAGE OF INSTRUCTION	Italian

