

NOME DEL CORSO	LINGUAGGI MULTIMEDIALI / TECNOLOGIE
TIPOLOGIA (indicare se il corso è obbligatorio oppure se si tratta di un'attività a libera scelta dello studente)	Obbligatorio
CICLO DI STUDIO (indicare se triennio o biennio)	Biennio
ANNO DI INSEGNAMENTO	2022/2023
DURATA DEL CORSO (semestrale o annuale)	Semestrale
CREDITI	4
NOME E COGNOME DELLA PROFESSORESSA/PROFESSORE	Antonio Molinari
BREVE DESCRIZIONE DEGLI OBIETTIVI/FINALITA' DEL CORSO	<p>Verranno acquisite e consolidate le competenze base su html/css/Javascript, l'approccio client/server dei servizi, browser e tecnologie correlate, programmazione base in javascript e php.</p> <p>Verrà introdotto JavaScript come linguaggio versatile e popolare per la programmazione sul web, jQuery, GSAP e altre librerie javascript per la gestione di contenuti dinamici, animazione elementi della pagina, gestione eventi.</p> <p>Alcune tematiche verranno sviluppate e applicate tramite l'utilizzo del cms WordPress e successivamente applicazioni React o Vue. E' prevista la realizzazione di uno o più progetti web: dalla progettazione e design, passando dalla realizzazione tecnico/pratica, fino al deploy e messa online.</p> <p>Saranno messe in evidenza le caratteristiche multidisciplinari e la necessità di acquisire l'approccio corretto per affrontare la miriade di tecnologie, software e "best practices" utili per la buona riuscita di un progetto sul web.</p>
METODOLOGIA DI INSEGNAMENTO (indicare se in presenza o a distanza)	In presenza
PREREQUISITI	-
PROGRAMMA DEL CORSO	<p>Concetti base di design e progettazione progetti e applicazioni web html, css , javascript sass frontend framework: da bootstrap a tailwind</p> <p>javascript, concetti base della programmazione Javascript jQuery tecniche, librerie e framework di animazione JavaScript, animazione con GSAP tweenmax, timeline e scrolltrigger</p> <p>infrastruttura di servizio per siti LAMP</p> <p>wordpress tipologie di progetto approcci alla gestione contenuti approcci diversi al templating functions.php, actions e filters</p>



	approfondimenti tecnici versioning e gestione progetto, git integrazione con servizi esterni JAMstack, caratteristiche ed approccio React / Vue Headless CMS Static site generators, Gatsby
EVENTUALE BIBLIOGRAFIA/SITOGRAFIA	
MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELL'ESAME (indicare se, ad esempio, sia necessario preparare degli elaborati specifici per il superamento dell'esame)	Questionario e/o esame orale + presentazione e discussione di progetto web svolto durante le lezioni del secondo semestre
LINGUA DI INSEGNAMENTO	Italiano



NAME OF THE COURSE	LANGUAGES AND TECHNOLOGIES
TYPE	Mandatory
CYCLE	Second (Master)
YEAR OF STUDY WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED (IF APPLICABLE)	2022/2023
SEMESTER/TRIMESTER WHEN THE COMPONENT IS DELIVERED	Semestral
NUMBER OF ECTS CREDITS ALLOCATED	4
NAME OF LECTURER(S)	Antonio Molinari
LEARNING OUTCOMES	<p>Basic skills on html/css/Javascript, the client / server approach of services, browsers and related technologies, basic programming in javascript and php will be acquired and consolidated.</p> <p>JavaScript will be introduced as a versatile and popular language for web programming, jQuery, GSAP and other javascript libraries for dynamic content management, page element animation, event management.</p> <p>Some themes will be developed and applied through the use of the WordPress CMS and subsequently React or Vue applications. The realization of one or more web projects is foreseen: from planning and design, passing from technical / practical realization, up to online deployment.</p> <p>We'll highlight the multidisciplinary characteristics and the need to acquire the correct approach to face the myriad of technologies, software and "best practices" useful for the success of a project on the web.</p>
MODE OF DELIVERY (FACE-TO-FACE/DISTANCE LEARNING ETC.)	Face-to-face
PREREQUISITES AND CO-REQUISITES (IF APPLICABLE)	
COURSE CONTENT	<p>Basic concepts of design and project planning and web applications html, css, javascript Sass frontend framework: from bootstrap to tailwind</p> <p>javascript, basic concepts of Javascript programming jQuery JavaScript animation techniques, libraries and frameworks, animation with GSAP tweenmax, timeline and scroll trigger</p> <p>Service infrastructure for LAMP sites</p> <p>wordpress types of projects approaches to content management different approaches to templating functions.php, actions and filters</p>



	<p>technical insights</p> <p>versioning and project management, git</p> <p>integration with external services via api</p> <p>JAMstack, characteristics and approach</p> <p>React / Vue</p> <p>Headless CMS</p> <p>Static site generators, Gatsby</p>
RECOMMENDED OR REQUIRED READING AND OTHER LEARNING RESOURCES/TOOLS	-
ASSESSMENT METHODS AND CRITERIA	Oral examination + presentation and discussion of projects created during lessons and developed by the student during the year.
LANGUAGE OF INSTRUCTION	Italian

