

1	TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI 2 (DESIGN ACCESSORIO II)
2	OBBLIGATORIO
3	LIVELLO EQF 6
4	2
5	4
6	6
7	CRISTINA SIMONCELLI
8	<p>Il corso di tecnologie e applicazioni digitali 2, si pone come obiettivo l'insegnamento dei linguaggi e degli strumenti tipici del mondo del prodotto e dell'oggetto industriale. Questi linguaggi vengono traslati nel campo del fashion per la realizzazione di accessori e gioielli. Il percorso formativo si sviluppa in tre anni.</p> <p><u>Il secondo anno si passa dalla rappresentazione bidimensionale a quella di modellazione tridimensionale.</u></p> <p><u>La prima parte del corso e' dedicata all'apprendimento di software per l'illustrazione e la realizzazione di tavole di progetto.</u></p> <p>La finalità del corso è fornire capacità e competenze per la rappresentazione digitale del prodotto, nello specifico nel campo dell'accessorio di moda.</p> <p>Durante questo corso gli studenti dovranno disegnare accessori elaborati e progettati nel corso di "Art Design" .</p> <p>L'obiettivo è fornire competenze trasversali .</p>
9	FRONTALE
10	-
11	<p>I Il corso prevede la modellazione digitale 3d di gioielli e accessori.</p> <p>Il corso inizia riprendendo concetti più tecnici di rappresentazione bidimensionale acquisiti durante il primo anno, i quali vengono integrati e completati attraverso l'utilizzo di software per l'illustrazione e l'impaginazione di tavole come Adobe Illustrator.</p> <p>Si prosegue passando dalla bidimensionalità alla tridimensionalità.</p> <p>Il software utilizzato durante il corso per l'illustrazione e la realizzazione di tavole è Adobe illustrator Il software utilizzato durante il corso per la modellazione 3D è Rhinoceros.</p> <p>Si incomincia con nozioni base ed esercizi propedeutici per apprendere l'utilizzo dei programmi e si termina con la rappresentazione 3d vera e propria di gioielli e accessori sviluppati e progettati durante il corso di "Art Design".</p>
12	Adobe illustrator cc Rhinoceros 5.0
13	-
14	<p>Presentazione di 3 book di progetto, uno per ogni accessorio sviluppato durante il corso di "Art Design".</p> <p>La modalità d'esame ed il materiale valutato è il medesimo sia per il corso di "Art Design" sia per quello di "TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI 2".</p> <p>Nel primo corso si valuteranno concept e aspetti progettuali nel secondo l'aspetto di disegno e rappresentazione tecnica</p>

