

1	TECNOLOGIE E APPLICAZIONI DIGITALI 1 (DESIGN ACCESSORIO I)
2	OBBLIGATORIO
3	LIVELLO EQF 6
4	1
5	2
6	6
7	CRISTINA SIMONCELLI
8	<p>Il corso si pone come obiettivo l'insegnamento dei linguaggi e degli strumenti tipici del mondo del prodotto e dell'oggetto industriale.</p> <p>Questi linguaggi vengono traslati nel campo del fashion per la realizzazione di accessori e gioielli.</p> <p>Il percorso formativo si sviluppa in tre anni.</p> <p><u>Il primo anno si acquisiscono competenze e nozioni base per la rappresentazione digitale dell'oggetto nella bidimensionalità.</u></p> <p>La finalità del corso è fornire capacità e competenze per la rappresentazione digitale del prodotto, nello specifico nel campo dell'accessorio di moda.</p>
9	FRONTALE
10	-
11	<p>Il corso prevede la modellazione digitale 2d di gioielli e accessori.</p> <p>Il software utilizzato durante il corso è Autocad.</p> <p>Il corso inizia con esercizi propedeutici per apprendere l'utilizzo del programma e termina con la rappresentazione vera e propria di oggetti bidimensionali.</p> <p>Durante l'anno si acquisiranno non solo nozioni tecniche sull'utilizzo del software, ma anche abilità e dimestichezza con dimensioni, misure, proporzioni e materiali</p>
12	Autocad 2017
13	-
14	<p>Presentazione di un book di raccolta dei lavori svolti durante l'anno. Nel book saranno presenti tavole tecniche in 2d con quote e dettagli e tavole di rielaborazione grafica personale di ogni accessorio, con indicazione di ipotetici materiali e colori.</p> <p>Per queste tavole gli studenti dovranno utilizzare competenze trasversali apprese nel corso di Photoshop.</p>
15	ITALIANO