

1	LINGUAGGI MULTIMEDIALI II
2	OBBLIGATORIO
3	EQF 7
4	2
5	3+4
6	4
7	ANTONIO MOLINARI
8	<p>Il corso fornirà le conoscenze base per la progettazione, il design (UX e UI) e lo sviluppo di un progetto web completo. Verranno acquisite e consolidate le competenze base su html5/css3/javascript, l'approccio client/server dei servizi, browser e tecnologie correlate, programmazione avanzata in javascript ed eventualmente php o altri linguaggi come ruby o python scelti sulla base delle caratteristiche e specificità dei progetti svolti.</p> <p>Alcuni temi affrontati saranno lo sviluppo front-end, frameworks, css pre-processors, css post-processors. JavaScript come linguaggio potente e popolare per la programmazione sul web. JQuery, GSA, come librerie javascript per la gestione di contenuti dinamici, animazione elementi della pagina, gestione eventi.</p> <p>Il corso affronterà JavaScript dal livello base al livello avanzato per lo sviluppo frontend e successivamente framework frontend come e angular, react, backend come node. Alcuni concetti verranno sviluppati e applicati tramite l'utilizzo di avanzato di cms come WordPress o strumenti backend realizzati appositamente durante il corso. E' prevista la realizzazione di un o più progetti web partendo dallo studio si UX e UI, passando per la realizzazione tecnico/pratica, fino al deploy e messa online eventualmente anche sugli store di app tramite l'utilizzo di framework come Ionic o React native</p> <p>Saranno messe in evidenza le caratteristiche multidisciplinari dei progetti web e la necessità di acquisire l'approccio corretto per affrontare la miriade di tecnologie, software e "best practices" utili per la buona riuscita di un progetto sul web. Verrà svolta l'attività pratica di progettazione di un sito web, di un progetto web o di una piccola app, verranno analizzate le basi tecniche per la gestione di uno più progetti reali e funzionanti.</p>
9	FRONTALE
10	-
11	<ul style="list-style-type: none"> • html5 avanzato, css3 avanzato • sass e post-css • git, version control e workgroup • javascript • tweenmax, animazioni e gestione interazioni avanzate: GSAP tweenmax, timeline, scrollmagic • struttura e tipologia applicazioni web <ul style="list-style-type: none"> ◦ applicazioni web basate su form, request/response ◦ librerie js per gestione applicazioni mvc o simili ◦ applicazioni web basate su single page + interfacciamento api lato server • concetti base di programmazione lato server (php, cenni su ruby, python) • worpress <ul style="list-style-type: none"> ◦ template, funzioni e layout avanzati ◦ approcci alla scelta funzioni e strutturazione di un progetto • cenni su db relazionali, teoria base e tecnologie NoSQL • integrazione con api servizi esterni • piattaforme online di tipo paas per deploy progetti • messa in produzione e manutenzione
12	-
13	-
14	Questionario e/o esame orale + presentazione e discussione di progetti web svolto durante le lezioni
15	ITALIANO