

1	<b>INTERACTION DESIGN</b>
2	OBBLIGATORIO
3	LIVELLO EQF 6
4	-
5	3
6	6 ECTS
7	NICOLA SAPONARO
8	<p>COMPRENDERE E METTERE IN PRATICA LE TECNICHE E LE TECNOLOGIE FINALIZZATE ALLA CREAZIONE DI OPERE INTERATTIVE.</p> <p>APPRENDERE CON IL SOFTWARE VVVV, LE BASI FONDAMENTALI DELL'INTERACTION DESIGN E I MOLTEPLICI ASPETTI DELL'INTERAZIONE TRA UOMO E TECNOLOGIA..</p> <p>ESPLORARE E SPERIMENTARE CON LE TECNICHE DI PROJECTION MAPPING, LE CAPACITÀ DI KINECT E ARDUINO.</p> <p>L'ANALISI DI UN IDEA PER UN PROGETTO, LA SUA REALIZZAZIONE E PRESENTAZIONE PER APPLICAZIONI COMMERCIALI.</p> <p>CREARE UN PROGETTO PERSONALE TRAMITE IL SOFTWARE VVVV.</p>
9	FRONTALE
10	<p>NOTEBOOK CON SISTEMA OPERATIVO WINDOWS.</p> <p>SUI COMPUTER APPLE INSTALLANDO WINDOWS TRAMITE BOOTCAMP.</p>
11	<p>1_ ESEMPI DI PROGETTI INTERATTIVI CREATI CON I SOFTWARE VVVV E SOFTWARE SIMILI.</p> <p>I SOFTWARE DI PROGRAMMAZIONE VISUALE E I LORO VANTAGGI.</p> <p>LA LOGICA DELLE STRUTTURE A NODI.</p> <p>NODI COMUNI DI VVVV.</p> <p>ANALISI DEI PROGETTI DEL SOFTWARE VVVV E SPIEGAZIONE DEL LORO FUNZIONAMENTO.</p> <p>2_ METODOLOGIE DI ELABORAZIONE E RIPRODUZIONE DI AUDIO E VIDEO. ASSOCIAZIONE TRA CONTENUTI VISIVI E UDITIVI D'EFFETTO.</p> <p>L'USO DI NETWORK DI COMPUTER ATTI A CREARE ASSIEME UN UNICA OPERA. STUDIO CONCETTUALE E CREAZIONE DI UNA PERFORMANCE AUDIOVISIVA.</p> <p>3_ TECNICHE DI ANALISI DELL'AUDIO IN TEMPO REALE.</p> <p>I PROTOCOLLI DI COMUNICAZIONE MIDI E OSC.</p> <p>PRINCIPI E TECNICHE DI MAPPING INTERATTIVO 2D E 3D.</p> <p>TECNICHE DI COMPUTER VISION CON WEBCAM, KINECT, SISTEMI A INFRAROSSI. PHYSICAL COMPUTING CON ARDUINO.</p> <p>INSTALLAZIONI, PERFORMANCE E COREOGRAFIE ARTISTICHE INTERATTIVE.</p> <p>4_ UN ANALISI DELL'IDEA E LA SUA FATTIBILITÀ.</p> <p>VALUTAZIONE DEL BUDGET, DEI FATTORI AMBIENTALI E LA SCELTA DELL'HARDWARE. CREAZIONE E PRESENTAZIONE DI UN OPERA AUDIOVISIVA INTERATTIVA INDIVIDUALE.</p>
12	<p><a href="http://vovv.org/documentation/it">HTTP://VVVV.ORG/DOCUMENTATION/IT</a>.DOCUMENTAZIONE</p> <p><a href="http://www.lanvideosource.net/fondamenti_di_vvvv.pdf">HTTP://WWW.LANVIDEOSOURCE.NET/FONDAMENTI_DI_VVVV.PDF</a></p>
13	VEDERE IL PUNTO 11
14	ESPOSIZIONE DI PROGETTO INTERATTIVO PERSONALE.
15	ITALIANO